SCHAUFENSTER-CHALLENGE

1 UNSER ZIEL

Jede KOV-Gruppe gestaltet einmal im Schuljahr das Schaufenster und den Warentisch der Schule.

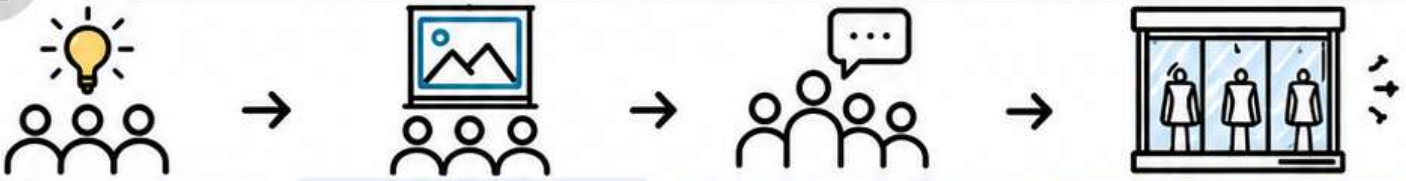
Unser Ziel:
Wir gewinnen den Schulwettbewerb!

DIE NOTE

Die Note setzt sich aus zwei Bereichen zusammen:

1. **Pitch-Team**
   Planung, Gestaltung, Fachlichkeit und Präsentation.
2. **Gruppenfenster**
   Mitarbeit bei Vorbereitung, Material, Aufbau und Umsetzung.

2 ABLAUF



1. **Ideen entwickeln**
   in kleinen Teams.
2. **Pitch**
   Jedes Team präsentiert sein Konzept. Alle Teammitglieder übernehmen einen Teil der Präsentation.
3. **Gruppe entscheidet**
   Welches Konzept ist das beste?
4. **Umsetzung**
   Das Siegerkonzept wird gemeinsam von der ganzen KOV-Gruppe umgesetzt.

3 VORGABEN – WARE UND DEKO



Ihr bestimmt die Ware selbst.
Grundsätzlich sind alle Waren möglich.

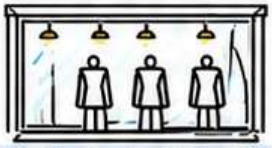
Keine Tabakwaren, kein Alkohol, keine Drogen.

- Nur Ware und Deko, die ihr mitbringen könnt.
- Materialien aus der Schule dürft ihr nutzen.
- Schaufenster und Warentisch müssen **zusammenpassen**.

4 ANFORDERUNGEN FÜR DEN PITCH

1. ENTWURF

Erstellt ein Bild eures Schaufensters und eines eures Warentisches.



Schaufenster-Entwurf



Warentisch-Entwurf

als Zeichnung oder

als KI-Bild

Die Schule stellt euch eine Bilderstellungs-KI zur Verfügung.
Für den Zugang: bei der Lehrkraft melden.

Achtet schon beim Entwerfen darauf: Gezieltes KI-Prompten, damit der KI-Entwurf realistisch ist und umgesetzt werden kann!

2. ERKLÄRPLAKATE

Ihr erstellt zwei kurze Erklärplakate:



Plakat Schaufenster



Plakat Warentisch

Auf den Plakaten zeigt ihr jeweils kurz:

- welche Art von Schaufenster ihr gewählt habt (z. B. Übersicht, Marke, Aktion/Preis, Fantasie, Thema)
- wie ihr die wichtigsten Regeln der Schaufenstergestaltung umgesetzt habt (z. B. Farbe, Raumnutzung, Blickfang).